



## Présentation

**Code interne :** ETE8-PROG1

### Description

Au cours de ce module nous verrons comment programmer des applications à destination de plateformes mobiles (type tablettes, smartphones).

Pour cela nous étudierons premièrement les paradigmes client-serveur et n-tiers qui sont les plus souvent mis en oeuvre dans ce genre d'applications.

Ensuite, nous verrons comment utiliser les servlets Java ainsi que les bases de données orientées document pour mettre en oeuvre une API REST.

Finalement, nous étudierons comment faire lever sur les techniques de programmation web côté client pour programmer des applications qui peuvent s'exécuter indifféremment sur de multiples plateformes (Android, IOS, ...).

Le module sera illustré par un projet conséquent de développement d'application mobile.

### Heures d'enseignement

|    |                |     |
|----|----------------|-----|
| CI | Cours Intégrés | 24h |
|----|----------------|-----|

### Pré-requis obligatoires

Programmation orientée objet (PG220)

Programmation web (IT103)

### Syllabus

1. Programmation côté serveur
2. Programmation côté client

## Informations complémentaires

Programmation

## Modalités de contrôle des connaissances

### Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

| Type d'évaluation         | Nature de l'épreuve | Durée (en minutes) | Nombre d'épreuves | Coefficient de l'épreuve | Note éliminatoire de l'épreuve | Remarques |
|---------------------------|---------------------|--------------------|-------------------|--------------------------|--------------------------------|-----------|
| Contrôle Continu Intégral | Contrôle Continu    |                    |                   | 1                        |                                |           |