

Initiation à la programmation orientée objets avec comme langage de support JAVA



École / Prépa
ENSEIRB-
MATMECA

Présentation

Code interne : ETE7-PROG1

Description

L'objectif de ce module est l'apprentissage du paradigme de programmation "orienté objet".

Pour cela nous utiliserons comme illustration de ce paradigme de programmation le langage Java qui est un des langages phares qui intègre ce paradigme.

Nous passerons en revue dans ce module les éléments principaux qui constituent le paradigme : les objets, les classes, l'héritage, etc. Enfin, nous mettrons en application les connaissances acquises au cours d'un projet de taille conséquente.

Heures d'enseignement

CI	Cours Intégrés	13h
PRJ	Projet	13h
TP	Travaux Pratiques	5h

Pré-requis obligatoires

Algorithmes et structures de données

Syllabus

- 1) Objets
- 2) Classes
- 3) Héritage, interfaces et sous-typage
- 4) Packages

Informations complémentaires

Programmation

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Contrôle Terminal	Ecrit	30		0.4		sans document sans calculatrice
Projet	Rapport			0.6		

Seconde chance / Session de rattrapage - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Epreuve terminale	Ecrit	30		0.4		sans document sans calculatrice

Infos pratiques

Contacts

Responsable module

Hicham Lakhlef

✉ Hicham.Lakhlef@bordeaux-inp.fr