

Introduction à la programmation



Présentation

Code interne : COG5-SCFIN

Description

- Acquisition des notions de base d'algorithmique et de programmation procédurale.
- Présentation du langage C# et de l'environnement de développement Visual Studio.
- Développement de solutions logicielles simples et d'un premier projet informatique.

Mots-clés : algorithme, programmation impérative, C#.

Heures d'enseignement

CM	Cours Magistraux	2,67h
TP	Travaux Pratiques	8h
TDM	Travaux Dirigés sur Machine	18,67h

Pré-requis obligatoires

Le sujet est abordé depuis les notions de base, aucun prérequis.

Syllabus

Chapitre 1 : Notion d'algorithme
Chapitre 2 : Implémentation des algorithmes
Chapitre 3 : C# : Présentation, structure et syntaxe d'un programme
Chapitre 4 : C# : Les conditionnelles
Chapitre 5 : C# : Les boucles
Chapitre 5 : C# : Les types fondamentaux
Chapitre 6 : C# : Les tableaux
Chapitre 7 : C# : Les fonctions

Une partie des cours se fera en mode asynchrone.

"Philosophie des TD et TP" :

Mise en application directe des notions abordées en cours.

"Philosophie des projets" :

Mener un premier projet de développement informatique conséquent, apprendre à organiser, commenter et documenter son code.

Informations complémentaires

Informatique

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Contrôle Continu Intégral	Contrôle Continu			1	6.0	

Seconde chance / Session de rattrapage - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Epreuve terminale	Oral	20		1	6.0	

Infos pratiques

Contacts

Responsable module

Frederic Placin

✉ Frederic.Placin@bordeaux-inp.fr