



Présentation

Code interne : ESE6-INFP1

Description

Manipulation des entrées/sorties
Manipulation de bits
Manipulation de structures complexes

Objectifs

Compétence(s) développée(s) grâce à ce module :

- Analyser et utiliser les méthodes et outils de conception informatique pour les systèmes embarqués - niveau 1
- Concevoir et mettre en œuvre un programme écrit en C/C++ pour les systèmes embarqués - niveau 1

Heures d'enseignement

CI	Cours Intégrés	24h
----	----------------	-----

Pré-requis obligatoires

Introduction au langage C
Projet de programmation
Portes logiques

Syllabus

- Entrées/Sorties: Les fichiers

ENSEIRB-MATMECA

- Manipulation de bits: Les buzzers
- Traitement du signal
- Structures de données : Tas (arbre)
- Codage de huffman.

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Contrôle Terminal	Travail sur machine	60		0.5		formulaire autorisé
Contrôle Continu	Compte-Rendu			0.5		

Infos pratiques

Contacts

Floreal Morandat

✉ Floreal.Morandat@bordeaux-inp.fr