LA PREPA DES INP

Programmation objet. Jeux. Equations différentielles



Présentation

Code interne: JP3P0JEQ

Description

Equations différentielles
Méthodes de Runge-Kutta pour la résolution numérique d'EDO
Programmation objet
Objets
Classes
Algorithmique pour les jeux

Utilisation des graphes, stratégie gagnante, attracteurs

Heuristique. Min-max.

Projet

Heures d'enseignement

CI Cours Intégrés 38,67h

TDM Travaux Dirigés sur Machine 2h

Modalités de contrôle des connaissances



LA PREPA DES INP

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Contrôle	Devoir			1		
Continu	surveillé					
Intégral						

Infos pratiques

Contacts

Laurent Chancogne

Laurent.Chancogne@bordeaux-inp.fr

