ENSEIRB-MATMECA

Programmation orientée objet en Java



Présentation

Code interne: ER8PG214

Heures d'enseignement

CI Cours Intégrés 28h

Syllabus

Planl Encapsulation 1) L'encpasulation 2 Les objets 2.1 Instancaition 2.2 Envoi de messages 2.3 construite une encapsulation 3) Les classes 3.1 paquetage 3.2 Classe concrète 3.3 lien a-un entre classe 3.4 Varible et Méthode de classell Substitution d'objets 5 La substitution d'objets ou plolymorphisme 5.1 Relation de type/sous-type (lien est-un) 5.2 le polymorphaisme. 6 Hiérarchie de classes 6.1 héritage 6.2 Héritage d'interfaces 6.3 Héritage entre classes 6.4 Redifinition de méthodes d'instances 6.5 Classes abastraite 6.6 Héritage multiple et choix des membres hérités

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Contrôle Terminal	Ecrit	120		1		documents autorisés

Infos pratiques



ENSEIRB-MATMECA

Contacts

Jean-aymeric Diet

■ Jean-Aymeric.Diet@bordeaux-inp.fr

