ENSEIRB-MATMECA

Programmation Web

École / Prépa
ENSEIRB-MATMECA

Présentation

Code interne : EI7IF253

Description

Après une présentation de l'architecture client/serveur, ce cours portera sur les langages informatiques fondamentaux permettant d'encoder les différents aspects d'une page web, et permettant à un navigateur d'afficher cette page côté client. Nous étudierons dans un premier temps le langage HTML, basé sur un mécanisme de balises, pour la structuration du contenu. Nous verrons ensuite le langage CSS, basé sur un systèmes de règles de mise en forme, pour l'apparance de la page. Enfin, nous étudierons le langage JavaScript permettant de gérer les aspects dynamiques et interactifs de la page, notamment à travers le concept de programmation asynchrone. Le cours se terminera par une introduction aux technologies côté serveur.

Heures d'enseignement

CI	Cours Intégrés	26h

Syllabus

Plan
1. Architecture client/serveur sur le web
2. Structure et contenu avec HTML
3. Mise en forme avec CSS
4. Programmer des interactions avec JavaScript

Informations complémentaires

La programmation web regroupe un ensemble de technologies mis en oeuvre dans l'élaboration de sites et applications accessibles sur le web. Le web s'organisant largement à travers des échanges client/serveur, on distingue les technologies « côté client » et

les technologies « côté serveur ». Ces technologies correspondent en grande partie à des langages informatiques dédiés à un rôle spécifique.

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Contrôle Continu Intégral	Contrôle Continu			1		

Infos pratiques

Contacts

Louis Bigo
Louis.Bigo@bordeaux-inp.fr