



Présentation

Code interne : EEL6-NUMP2

Description

Le projet permet de mettre en oeuvre l'ensemble des notions vues en Algorithmique et Programmation pour résoudre un problème concret. Contrairement au premier semestre, l'objectif principal du rendu final est de proposer une implémentation robuste et optimisée.

Pour cela, plusieurs outils complémentaires à la programmation en langage C seront étudiés préalablement en TP :- Utilisation du logiciel de version git- Lecture et écriture dans un fichier- Manipulation des type abstraits de données (modélisation du problème, écriture modulaire et synthétique)- Outil de débogage GDB- Outil de débogage valgrind (fuite mémoire)- Découpage modulaire du code, compilation multi-fichiers (make)

Heures d'enseignement

CI	Cours Intégrés	9h
TD	Travaux Dirigés	12h
TI	Travaux Individuels	10h

Pré-requis obligatoires

Unix et langage C (PG108)

Informations complémentaires

Programmation

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Projet	Rapport			0.75		
Contrôle Continu	Contrôle Continu			0.25		

Infos pratiques

Contacts

Responsable module

Remi Giraud

✉ Remi.Giraud@bordeaux-inp.fr