ENSEIRB-MATMECA

Projet de programmation impérative

École / Prépa
ENSEIRB-MATMECA

Présentation

Code interne : EI6PR105

Description

Le projet de programmation impérative se situe dans la continuité des cours de programmation impérative (PG106 et PG116) et met en application les techniques de développement logiciel associées à la programmation impérative et plus généralement en langage C. Les techniques de programmation développées dans les projets portent selon les années sur l'allocation dynamique, lechargement dynamique de code, les tests, la manipulation d'interfaces et le développement modulaire.

Heures d'enseignement

TD	Travaux Dirigés	30h
TI	Travaux Individuels	30h

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Projet	Travail (dans le cadre d'un stage)			1		
Projet	Rapport			1		
Projet	Soutenance			1		

Infos pratiques

Contacts

David Renault
David.Renault@bordeaux-inp.fr