ENSEIRB-MATMECA

Projet de Programmation Orientée Objets

École / Prépa
ENSEIRB-MATMECA

Présentation

Code interne : EI7PG203

Description

Le projet de programmation orientée objet est une mise en application et un continuité du module PG202.
Il consiste au portage d'un code C en Java en appliquant les mécanismes objets.
L'objectif est de mettre en place une architecture de classe qui permet de prendre en compte les points d'évolution désirés.Le développement se fat en parallèle avec tests unitaires et utilisation d'objets faussaires.
Les élèves sont réparties en équipe de 5 avec un compte-rendu régulier.
Plan
réalisation d'un première version fonctionnelle avec tests unitaires.
prise en compte du point de changement et étude des deux solutions.
remaniement du code suivant une des solutions et évaluation de la solution.
soutenance
Compétences
C3. Niveau 3C4. Niveau 2C7. Niveau 2

Heures d'enseignement

TD	Travaux Dirigés	20h
TI	Travaux Individuels	30h

Syllabus

réalisation d'un première version fonctionnelle avec tests unitaires.
prise en compte du point de changement et étude des deux solutions.
remaniement du code suivant une des solutions et évaluation de la solution.
Soutenance

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Projet	Compte-Rendu			1		
Projet	Soutenance			1		

Infos pratiques

Contacts

Responsable module

Jean-Remy Falleri-Vialard
Jean-Remy.Falleri@bordeaux-inp.fr