

Réseaux - Protocoles de communications - Radiocommunication



Présentation

Code interne : API6-SYRPC

Description

Objectifs

Initiation à la programmation graphique LabVIEW

Compétences

Savoir créer un projet dans l'environnement LabVIEW

Savoir utiliser les outils de programmation Graphique

Mobiliser un large champ de sciences fondamentales et techniques lié aux systèmes avioniques et spatiaux, et avoir la capacité d'analyse et de synthèse qui leur est associée

Concevoir, dimensionner, réaliser et tester un dépannage/modification d'un système embarqué dans un aéronef

Heures d'enseignement

TD	Travaux Dirigés	2h
TP	Travaux Pratiques	8h

Pré-requis obligatoires

Codage binaire/hexa/octal... : AP5NUCBI

Syllabus

Contenu

Etude d'un système technique et sa programmation dans l'environnement LabVIEW

TD/TP : Diagramme et face avant, boucles, registre, nœuds de propriétés... .

Méthode pédagogique d'acquisition

Informations complémentaires

Systèmes aéronautiques

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Contrôle Continu	Compte-Rendu			1		

Infos pratiques

Contacts

Thomas Tang

✉ Thomas.Tang@bordeaux-inp.fr