

Urbanisation et Architecture des Systèmes d'Information



École / Prépa
ENSEIRB-
MATMECA

Présentation

Code interne : EIN9-METH3

Description

I. Introduction à l'urbanisation : l'urbanisme du SI1. Rôle de l'urbanisme des SI1. Les outils méthodologiquesIV. Les outils techniquesV. Conclusion : La mise en œuvre

Intervenant: Olivier FOUQUET

Heures d'enseignement

CI	Cours Intégrés	19h
TI	Travaux Individuels	6h

Syllabus

. Introduction à l'urbanisation : l'urbanisme du SI1. Préambule2. Mais avant de commencer : c'est ce que c'est un SI ?3. Histoire et rôle de l'urbanisation des SI4. Modélisation : une histoire de point de vue ...5. Le modèle en 4 (ou 5) couches

II. Rôle de l'urbanisme des SI1. Urbanisme ou architecture d'entreprise : la modélisation des organisations2. Des Mainframes aux architectures distribuées : on empile des technos ...3. Connaitre et partager4. Vous avez dit Gouvernance du SI ...?5. D'un état initial à une cible, une trajectoire : Piloter la transformation

III. Les outils méthodologiques1. Le modèle en 4 ou 5 couches des urbanistes2. Différents frameworks3. Quelques normes de modélisation4. Cartographie et analyse des processus5. Analyse fonctionnelle6. Les Modèles d'Objets Métiers

IV. Les outils techniques1. Les architectures de service2. L'ESB3. Le BPMS4. Le MDM5. Le BRMS

V. Mise en œuvre

Informations complémentaires

- Architecture des systèmes d'information
- Urbanisation
- Méthodologie et outils techniques

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Contrôle Terminal	Ecrit	90		0.5		documents autorisés sans calculatrice
Contrôle Continu	Contrôle Continu			0.16		
Projet	Rapport			0.34		

Seconde chance / Session de rattrapage - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Projet	Rapport			1		