ENSEIRB-MATMECA

Vision par ordinateur



Présentation

Code interne: EIN9-INTA6

Description

Bases de la vision par ordinateur : formation et géométrie de l'image, filtres/contours, caractéristiques visuelles.

Classification, détection d'objets et segmentation sémantique : principes des CNNs, architectures R-CNN/YOLO, U-Net, Mask R-CNN, etc.

Modèles génératifs pour le traitement et l'analyse d'images (VAEs, GANs, etc).

Autres approches de l'état de l'art.

Réalisation d'un projet mettant en œuvre les concepts étudiés.

Heures d'enseignement

CI Cours Intégrés 24h
Trayaux Individuels 16h

Syllabus

Bases de la vision par ordinateur : formation et géométrie de l'image, filtres/contours, caractéristiques visuelles.

Classification, détection d'objets et segmentation sémantique : principes des CNNs, architectures R-CNN/YOLO, U-Net, Mask R-CNN, etc.

Modèles génératifs pour le traitement et l'analyse d'images (VAEs, GANs, etc).

Autres approches de l'état de l'art.

Réalisation d'un projet mettant en œuvre les concepts étudiés.

Modalités de contrôle des connaissances



ENSEIRB-MATMECA

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Projet	Rapport			1		

Seconde chance / Session de rattrapage - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Projet	Rapport			0.5		La note tient compte de la session 2 et 50 % de la session 1.

Infos pratiques

Contacts

Michael Clement

■ Michael.Clement@bordeaux-inp.fr

